

Katalog gier

Pakiet: FUNKCJE WYKONAWCZE

funtronic

WYPRZEDZAMY CZAS

Gry z pakietu Funkcje Wykonawcze



Program Stymulowania Rozwoju Funkcji Wykonawczych to atrakcyjna alternatywa dla tradycyjnych metod terapii i wspierania rozwoju dziecka. Program opracowany został w oparciu o nowatorską koncepcję pracy z dzieckiem opisaną jako Integracja Funkcji Wykonawczych, która koncentruje się na zasobach (w obrębie strefy najbliższego rozwoju) a nie na deficytach dziecka, w której nauczyciel/terapeuta nie uczy gotowych strategii, tylko stymuluje dziecko do poszukiwania własnych rozwiązań. Program stymulowania rozwoju umiejętności wykonawczych z wykorzystaniem podłogi interaktywnej (jako dużego bodźca motywującego) stwarza możliwość organizacji odpowiedniego środowiska, w którym dzieci we własnym tempie mogą samodzielnie odkrywać, stawiać sobie cele, planować, uczyć się na błędach, a przede wszystkim bawić się wspólnie z innymi, nakierowując swoje działania na określony cel, rozwijając kluczowe/ bazowe umiejętności, jakimi są funkcje wykonawcze. Podczas zajęć z wykorzystaniem programu rozwijane są takie umiejętności wykonawcze, jak:

- Hamowanie - zdolność do hamowania impulsywnych reakcji, wygaszania ich oraz „segregowania” docierających informacji, dzięki czemu zachowanie człowieka staje się wybiórcze.
- Utrzymywanie uwagi - zdolność koncentracji na zadaniu pomimo bodźców przeszkadzających; nierozpraszczenie się.
- Rozpoczynanie zadań - zdolność do rozpoczynania działań bez zwłoki, sprawnie i w określonym czasie.
- Pamięć robocza - tymczasowe przechowywanie informacji w celu ich przetwarzania; zapamiętywanie wskazówek, etapów działań. Obejmuje również zdolność korzystania z wcześniejszych doświadczeń w celu wykorzystania ich w bieżącej sytuacji zadaniowej.

- Planowanie/ustalanie celów, priorytetów - wyznaczanie celów, planowanie kolejnych kroków; zdolność do ustalenia istotnych z punktu widzenia zadania informacji, określenia, na czym należy się skupić.
- Organizacja - systemy porządkujące informacje, materiały, przestrzeń i czas (zarządzanie czasem); organizowanie i monitorowanie działań.
- Elastyczność/giętkość poznawcza - umiejętność dostosowania własnych działań do określonej sytuacji, elastyczna adaptacja do wymagań środowiska; umiejętność postrzegania rzeczy z nowej perspektywy.
- Umiejętność korzystania z informacji zwrotnych - zmiana zachowania i działania, wynikająca z naszej reakcji na innych i innych na nas; celem informacji zwrotnej jest dostarczenie wiedzy na temat zachowania i działania odbiorcy.
- Metapoznanie - zdolność uświadamiania sobie własnych emocji, formułowania uogólnień na temat siebie i świata, rozumienia swoich procesów myślowych; umiejętność patrzenia na siebie z „perspektywy”.

Program Stymulowania Rozwoju Funkcji Wykonawczych przeznaczony jest do stosowanie w:

- Edukacji przedszkolnej dla dzieci w wieku od 3 do 6 roku życia oraz uczniów wczesnoszkolnych ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi,
- Terapii dzieci z zaburzeniami rozwoju poznawczego, zaburzeniami koncentracji i uwagi, zaburzeniami zachowania, nadpobudliwością, ze spektrum autyzmu oraz z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu lekkim i umiarkowanym

Program Stymulowania Funkcji Wykonawczych to doskonała propozycja dla przedszkoli, szkół, poradni

psychologiczno-pedagogicznych, ośrodków edukacyjno-rehabilitacyjnych, placówek realizujących WWR. W placówkach tych trening funkcji wykonawczych może być realizowany w ramach zajęć edukacyjnych stymulujących rozwój dziecka, a także terapeutycznych, korekcyjno-kompensacyjnych oraz rewalidacyjnych. Programu Stymulowania Rozwoju Funkcji Wykonawczych składa się z 25 ćwiczeń/zadań w formie gier o stopniowanym poziomie trudności. Wraz z pakietem dostarczamy pomoce dydaktyczne:

- 5 plansz z graficznymi podpowiedziami (ręka, oko, usta, plan, lupa)
- 4 chustki / opaski w kolorach: żółtym, niebieskim, zielonym i czerwonym
- drewniane patyki do zadania „Patyki”

oraz narzędzia do diagnozy i monitorowania.